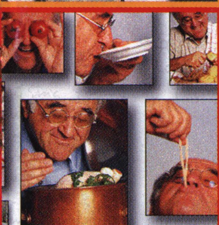
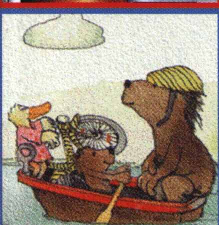
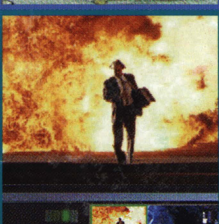
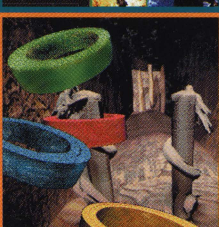
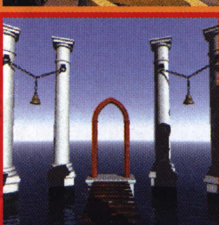












NAVIGO

Der Multimedia Navigator

MULTI

CD-ROMs für Mac & PC

MEDIA

in deutscher Sprache

CD ROM

Frühjahr/ Sommer 1996



NAVIGO M

ULTIMEDIA

INHALT

KON-TIKI INTERAKTIV

Auf multimedialer Expedition mit Thor Heyerdahl



- Begleiten Sie Thor Heyerdahl, einen der bekanntesten und meistgelesenen Forscher unseres Jahrhunderts, auf einer interaktiven Reise über die Weltmeere und zu den Ausgrabungsstätten vergangener Zivilisationen.
- Lernen Sie Thor Heyerdahls Theorien über die Besiedlung der Gebiete des Pazifiks kennen.
- Interaktive Videos mit einer Gesamtlänge von mehr als 30 Minuten, darunter Ausschnitte des mit zwei Oscars ausgezeichneten Kinofilms "Kon-Tiki", sowie Animationen, Originalfotos und Textseiten vermitteln spannende Eindrücke der wissenschaftlichen Forschungsarbeit Thor Heyerdahls.
- Unternehmen Sie einen virtuellen Ausflug in das Kon-Tiki Museum in Oslo.

„Ausführliche Texte ergänzen die audiovisuelle Information - eine spannende und lehrreiche Scheibe" (c't 2/96)

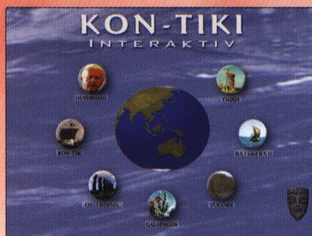
„...tolle Bilder, viele und übersichtlich gegliederte Informationen machen die CD zu einer Empfehlung ..." (Berliner Wochenblatt, 28. Dezember 95)

Min. Systemanforderungen

Apple Macintosh
- 25 MHz 68030-Prozessor
- 8 MB RAM
- Double-Speed CD-ROM-Laufwerk
- System 7.0
- 32.768 Farben (unter 256 Farben nur beschränkt lauffähig)

Multimedia-PC / MPC2
- 33 MHz 486-Prozessor
- 8 MB RAM
- Double-Speed CD-ROM-Laufwerk
- 8 Bit Soundkarte
- MS Windows 3.1, Windows 95
- 32.000 Farben (unter 256 Farben nur beschränkt lauffähig)

DM 79.-
ÖS 599.-
SFr 79.-
ISBN 3-931293-25-4



Erleben Sie Kon-Tiki Interaktiv durch einfaches Anklicken der Bildsymbole. Die Maske dient Ihnen an jedem Ort als Wegweiser und Navigationsinstrument.



Mit dem Holzfloß Kon-Tiki von Peru nach Polynesien, mit den Papyrusbooten Ra I und Ra II über den Atlantik und mit dem Schilfboot Tigris durch politisch unsichere Gewässer - begleiten Sie Thor Heyerdahl auf seinen legendären Expeditionen.

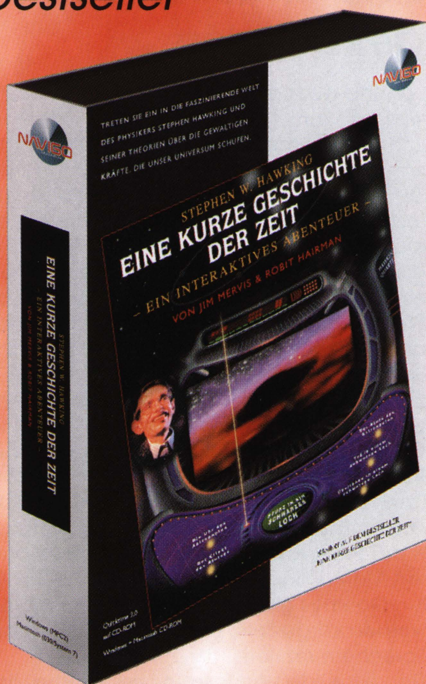
EINE KURZE GESCHICHTE DER ZEIT

Stephen W. Hawkings Weltbestseller jetzt auf CD-ROM

Der Autor des Bestsellers „Eine kurze Geschichte der Zeit“, Professor Stephen Hawking, begleitet Sie auf der einzigartigen Jagd nach flüchtigen Quarks durch die Tiefen des Universums. „Eine kurze Geschichte der Zeit“ begeistert Fachleute wie Laien: Geheimnisse von Raum und Zeit beunruhigen und faszinieren ebenso wie die Möglichkeit, das eigene Bewußtsein zu erweitern.
Erleben Sie ein aufregendes interaktives Abenteuer!

- Hören Sie, wie Professor Hawking seine Arbeit und die Theorien Galileis, Newtons und Einsteins erklärt und versucht, unser Universum zu verstehen.
- Erforschen Sie die Grenzen unseres Universums mit dem „Hawking-Craft“.
- Werfen Sie einen flüchtigen Blick in den Abgrund eines schwarzen Lochs.
- Zwängen Sie sich durch die Linse eines Mikroskops auf der Suche nach dem flüchtigen Quark.
- Katapultieren Sie sich durch das Auge eines Teleskops in die Tiefen des Weltraumes.

„CD-ROM des Jahres“ - MacWorld Award 1995





„Eine kurze Geschichte der Zeit“ begeistert Fachleute wie Laien: Geheimnisse von Raum und Zeit beunruhigen und faszinieren ebenso wie die Möglichkeit, die Weite des Universums zu ergründen.

Min. Systemanforderungen

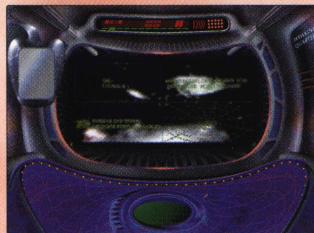
Apple Macintosh

- 68030-Prozessor, 8 MB RAM
- Double-Speed CD-ROM-Laufwerk
- System 7.0
- 256 Farben

Multimedia-PC / MPC2

- 386SX-Prozessor, 8 MB RAM
- Double-Speed CD-ROM-Laufwerk
- SoundBlaster-Karte oder kompatible
- MS Windows 3.1, MS Windows 95
- 256 Farben

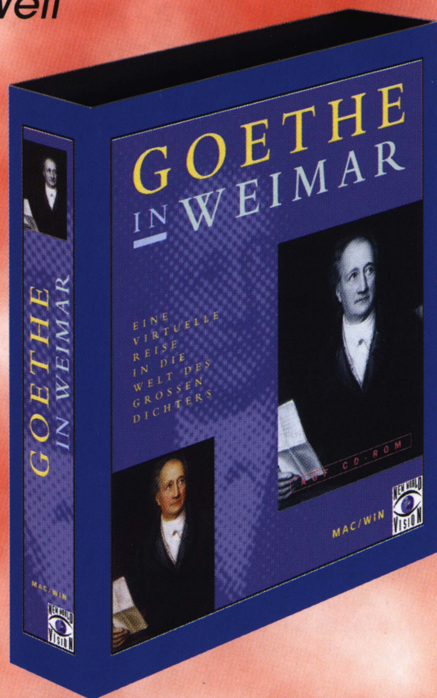
DM 109.-
ÖS 819.-
SFr 109.-
ISBN 3-931293-03-3



Professor Stephen Hawking begleitet Sie auf der einzigartigen Jagd nach flüchtigen Quarks durch die Tiefen des Universums.

GOETHE IN WEIMAR

Eine virtuelle Reise in die Welt des Dichters



Johann Wolfgang von Goethe - Dichter, Naturwissenschaftler und Staatsmann - lebte über 50 Jahre in Weimar. Er hat die Stadt geprägt und sie von einer Provinzhauptstadt zu einem kulturellen Zentrum seiner Zeit gemacht. Heute ist sie Ziel zahlreicher Touristen, die mehr über die Zeit der Klassik erfahren wollen. Mit den Mitteln multimedialer und interaktiver Darstellung können Sie nun einen Spaziergang auf Goethes Spuren durch Weimar machen. Ein historischer Stadtplan zeigt alle Sehenswürdigkeiten auf. Hier kann der Benutzer sich aussuchen, welche Plätze, Schlösser und Denkmäler er sich näher anschauen will. Goethes langjähriges Wohnhaus, das Haus am Frauenplan, kann mit Hilfe der Quick-Time-VR-Technik Raum für Raum begangen werden. Mehr über das Leben des „Dichterfürsten" erfährt man in einer detaillierten Biographie mit buchstäblich Hunderten von Bildern, Zeitzeugnissen und anderen Materialien. Natürlich dürfen auch die Schriften Goethes nicht fehlen. Seine wichtigsten Werke werden vorgestellt, erläutert und von großartigen Sprechern rezitiert.
Der aktuellste und fesselndste Goethe, den es je gab - auch und gerade für Literatureinsteiger!

Min. Systemanforderungen

Apple Macintosh
- ab System 7.0
- 68040-Prozessor
- min. 8 MB RAM
- 256 Farben
- Double-Speed CD-ROM-Laufwerk

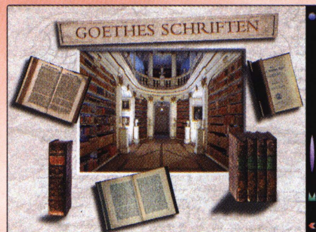
Multimedia-PC / MPC2
- 486er/33MHZ
- min. 8 MB RAM
- VGA-Grafikkarte mit 256 Farben
- 640x480
- Soundblaster kompatible Soundkarte
- Double-Speed CD-ROM-Laufwerk
- MS-Windows 3.1 oder höher, Windows 95

DM 99.-
ÖS 749.-
SFr 99.-
ISBN 3-931293-20-3



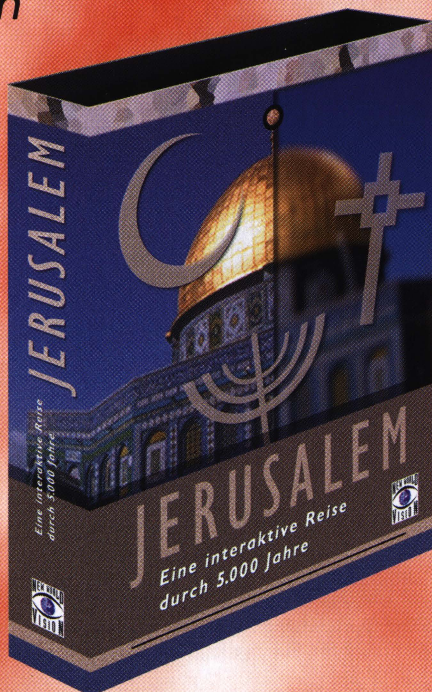
GOETHES HAUS - Das Goethehaus ist bekannt für seine spektakulären Sammlungen. Mit Hilfe der revolutionären Quick-Time-Virtual-Reality Technik können Sie sich frei in den Räumen des großen Dichters bewegen. Es gibt aber auch eine geführte Tour, wo Sie alles wesentliche gezeigt und erklärt bekommen.

GOETHES SCHRIFTEN - Die berühmten Theaterschauspieler Thomas Holtzmann und Bettina Hauenschild lesen wichtige Gedichte von Goethe, Zitate und Romanstellen. Ausschnitte aus bekannten Theateraufführungen werden in Videofilmen gezeigt. Das Kapitel Schriften enthält zudem Informationen zu Entstehungsgeschichte und Inhalt der ausgewählten Texte.



JERUSALEM

Eine interaktive Reise durch 5000 Jahre



Dieses Jahr feiert Jerusalem sein 3000jähriges Bestehen als Hauptstadt Israels. Die turbulente Geschichte dieser einmaligen Stadt reicht jedoch weiter zurück. 5000 Jahre, 9 verschiedene Epochen, werden von Experten erläutert. Heute ist Jerusalem Heilige Stadt für drei Religionen. Sie vereint Juden, Christen und Muslime.

- Im Kapitel Religion erfahren Sie alles über die Menschen, Feiertage und heiligen Stätten der einzelnen Religionen. Kaum eine Stadt ist so vielfältig und reich an Sehenswürdigkeiten wie Jerusalem. Die Fülle von Relikten aus vergangenen Zeiten ist überwältigend.
- Im Kapitel "Streifzüge" lernen Sie auf sorgfältig ausgewählten Routen diese kontrastreiche Stadt mit ihren romatischen Altstadtvierteln kennen.

„Ein Städteführer der ganz anderen Art, der den virtuellen Trip ins Unbekannte nicht als Ersatzbefriedigung anbietet, sondern im Gegenteil Lust macht auf die Stadt in natura.“ (Stadtblatt Osnabrück, März ´96)

„Eine Besonderheit sind die interaktiven 360-Grad-Rundumsichten von verschiedenen Punkten der Stadt aus, in denen sich Gebäude direkt anklicken lassen.“ (PC Professionell, Dezember 1995)



Jerusalem ist Zentrum dreier Religionen. Wie die Menschen damit zurechtkommen, erfahren Sie in Interviews mit Einwohnern der Stadt, darunter Ex-Bürgermeister Teddy Kollek. Vertreter der verschiedenen Religionen führen Sie - z.B. durch Videofilme - in ihr religiöses Leben ein.

Min. Systemanforderungen

Multimedia-PC / MPC2

- 486X25 Prozessor (oder höher)
- 4 MB RAM (Empfohlen 8 MB)
- Double-Speed CD-ROM-Laufwerk
- Soundblaster 16 kompatible Soundkarte
- MS-Windows 3.1, MS Windows 95
- 640x480, 256 Farben
- 30 MB freier Festplattenspeicher

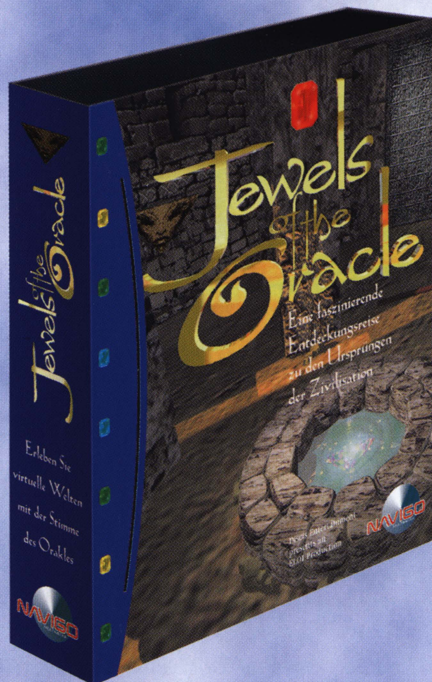


Lernen Sie das heutige Jerusalem kennen. Sie können sich auf der Übersichtskarte oder auf der Altstadtkarte die Sehenswürdigkeiten aussuchen, über die sie mehr erfahren wollen. Über 500 Fotos, 360-Grad-Panoramen und vor Ort aufgenommene Geräuschkulissen vermitteln Ihnen einen lebhaften Eindruck der Stadt.

DM 99.-
ÖS 749.-
SFr 99.-
ISBN 3-931293-21-1

Jewels of the Oracle

Die Herausforderung



- Begeben Sie sich auf eine phantastische Reise in die Welt einer längst vergangenen, mysteriösen Zivilisation. Aber seien Sie vorbereitet auf ein Abenteuer, das alle Dimensionen sprengt.
- Was ist das Geheimnis jener rätselhaften Konstruktionen? Welche Logik steckt dahinter? Lösen Sie die Aufgabe und machen Sie einen Schritt weiter hinein in das Labyrinth, das das Orakel umgibt.
- Aber verlassen Sie sich nicht nur auf Ihren Verstand! An jeder Ecke lauern Gefahren, die nur mit Mut, Schnelligkeit und Geschick gemeistert werden können.
- Jewels of the Oracle ist ein Multimedia-Spiel der internationalen Spitzenklasse mit ultrarealistischen 3-D-Animationen und atemberaubendem Sound. Ein Erlebnis!

„Spiel des Monats" (MACup 10/95)

„Mystisch, rätselhaft und außergewöhnlich knifflig. Für Freunde anspruchsvoller Rätsel ein Muß." (Frankfurter Rundschau, 21. Oktober 1995)

Min. Systemanforderungen

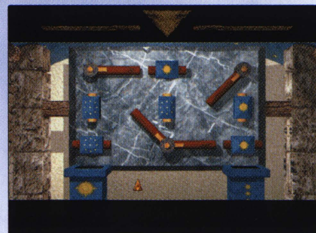
Apple Macintosh
- 25 MHz 68030-Prozessor
- 8 MB RAM
- Double-Speed CD-ROM-Laufwerk
- ab System 7.1. mit QuickTime 2.0 und Sound Manager 3.0

Multimedia-PC / MPC II
- 25 Mhz 486SX oder kompatibel
- 8 MB RAM
- SVGA Graphikkarte
- 256 Farben, 640 x 480 Bildpunkte
- Double-Speed CD-ROM-Laufwerk
- 8 Bit Sound
- MS Windows 3.1, MS Windows 95

DM 119.-
ÖS 899.-
SFr 119.-
ISBN 3-931293-16-5



„Jewels of the Oracle" begeistert immer wieder neu. Viele der 3-D-Abenteuer können auf mehr als nur eine Weise gelöst werden.



Jewels of the Oracle fordert Ihren Verstand, nicht den Killer-Instinkt. Die Rätsel im Labyrinth sind nur mit messerscharfer Logik zu knacken.

EVOCATION

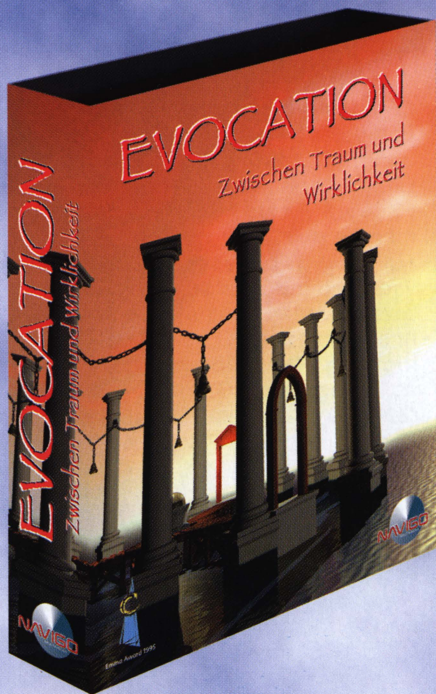
Zwischen Traum und Wirklichkeit

- Als Zauberlehrling ist es Ihnen durch einen glücklichen Zufall gelungen, Ihren Meister in einem Zweikampf zu besiegen. Doch wenn Sie meinen, damit auch seiner Macht entkommen zu sein, so haben Sie sich getäuscht.
- Gefangen in einem Reich zwischen Traum und Wirklichkeit müssen Sie lernen, durch logisches Kombinieren und intuitives Handeln die Kräfte der Magie für sich zu gewinnen. Nur wenn Sie den Weg, den Ihr Meister für Sie bestimmt hat, bis zum Ende gehen, können Sie entkommen.
- Die herausragende Grafik, faszinierende Soundeffekte und spektakuläre 3-D-Landschaften verleihen „EVOCATION" einen einzigartigen Charakter.

Die englische Version ist bereits im vergangenen Jahr mit dem Emma-Award (European Multimedia Association) als bestes Adventure-Game ausgezeichnet worden. (MACup 4/96)

Spiel des Monats (MACup 4/96)

„... die Graphiken verwöhnen mit ausgeprägtem Realismus."(MACeasy 4/96)



Min. Systemanforderungen

Apple Macintosh
- 68040-Prozessor
- 8 MB RAM
- Double-Speed CD-ROM-Laufwerk
- ab System 7.0
- 256 Farben
- 15 MB freier Speicher auf der Festplatte

Multimedia-PC / MPC2
- 33 MHz 486-Prozessor
- 8 MB RAM
- Double-Speed CD-ROM-Laufwerk
- 8 Bit Soundkarte
- MS Windows 3.1, MS Windows 95
- 256 Farben
- 15 MB freier Speicher auf der Festplatte

DM 99.-
ÖS 749.-
SFr 99.-

ISBN 3-931293-29-7 MAC
ISBN 3-931293-28-9 WIN



Sie sind auf sich allein gestellt und lernen, mit Vernunft und Logik, aber auch mit den gewaltigen Kräften der Magie umzugehen. Mit dem richtigen Zauber öffnen Sie Tore, die vorher für Sie verschlossen waren.



Die Geheimnisse von Natur- und Geisteswissenschaften sind der Hintergrund für ein faszinierendes Spiel. Das Wissen der großen Denker und die Weisheit alter Kulturen belohnen den Suchenden.

SKAPHANDER

Retten Sie die Welt im Jahre 2010

- Computerviren sind in das Netz der Megacomputer eingedrungen, von denen alles abhängt: Nahrung, Klima, Energie, Verkehr. Einzige Chance: der Cyberpilot – Sie: Auf einem virtuellen Virenräumer, dem „Skaphander", räumen Sie auf!
- Auf 15 Levels beheben Sie Schäden, überlisten Viren und machen sie unschädlich. Auf jedem Level erwartet Sie eine neue, knifflige Aufgabe.
- Absolut sauberes Echtzeit-Scrolling durch hervorragende 3-D-Animation in doppelt so hoher Auflösung als bei Games dieses Genres üblich (320x400), Computerviren, tückische Fallen, Treppen, Schrägen, Durchgänge zum freien "Kosmos".

„Intelligentes Spiel, spannende Idee, technisch ausgefeilt" (Tele 41/95)

„Das Spiel ist ein Beweis dafür, daß schnelle Ballerspiele nicht gleich zu wüsten Metzeleien mutieren müssen." (Inside Multimedia, 11/95)





Kampf den Computerviren! Echtzeit-Action vom Feinsten.

Min. Systemanforderungen

Multimedia-PC / MPC II

- 33 MHz 486SX oder kompatibel
- 4 MB RAM (empfohlen 8 MB)
- VGA Graphikkarte
- MPC kompatibles CD-ROM-Laufwerk
- Soundblaster oder kompatible Soundkarte
- Ab DOS 6.0

DM 79.-
ÖS 599.-
SFr 79.-
ISBN 3-931293-18-1



Mit der Game-Engine von Skaphander bewegen Sie sich völlig frei im Raum. Sie fliegen, gleiten, tauchen - alles in einer verblüffenden 3-D-Umgebung.

DAS TV KARRIERE SPIEL

Werden Sie Junior-Programmchef bei PRO SIEBEN



- Das eigene Fernsehprogramm gestalten - wer würde das nicht gerne einmal machen? Mit dem TV-Karriere-Spiel steht Ihnen die Fernsehwelt offen. Werden Sie Programmchef; nicht bei einem kleinen Lokalsender, sondern bei einem von Deutschlands größten Sendern: PRO SIEBEN.
- Vom Bewerbungsgespräch bis zur Einstandsparty gibt es jede Menge knifflige Aufgaben, praktische Übungen und vor allem multimedialen Spaß. Haben Sie schon mal ein Studio richtig ausgeleuchtet? Oder wollen Sie sich einmal als Toningenieur versuchen? Mit dem TV-Karrierespiel sind Sie mittendrin statt nur ... zuzuschauen.
- Für den Kenner bietet das Spiel Multimediatechnik vom Feinsten: Dreidimensionale Animationen, interaktive Szenarien und exzellente Videoelemente.

Interessanter Einblick in den TV-Alltag mit hervorragender 3-D-Animation und Videosequenzen. Eine Entdeckungsreise in die Welt der Technik von morgen. (Freundin, 8.11.95)



Aufgabe des Spielers ist es, den Job eines Junior-Programmchefs bei einem TV-Sender zu erlangen. Geführt von einer charmanten Moderatorin lernt der Anwender die Welt des Fernsehens kennen. In dreidimensional abgebildeten Räumen machen Sie sich mit der Studiotechnik des Senders vertraut.

Min. Systemanforderungen

Apple Macintosh
- 68040-Prozessor
- System 7.0
- 8 MB RAM
- 256 Farben
- Double Speed CD-ROM-Laufwerk

Multimedia-PC / MPC2
- 486/33 MHz-Processor
- 8 MB RAM
- SVGA Karte mit 256 Farben
- Soundblaster kompatible Soundkarte
- Double Speed CD-ROM-Laufwerk

DM 39.-
ÖS 299.-
SFr 39.-
ISBN 3-931293-23-8



Haben Sie alle Stationen des Spiels bewältigt und ein paar außergewöhnliche Überraschungen erlebt, gibt's vielleicht etwas zu feiern. Mehr wird nicht verraten - lassen Sie sich überraschen.

RAN TORE

Das packende Quiz zur Sendung auf Doppel-CD-ROM

Video, Action, Spannung, Wissen....Wie heißt der Torschütze? Wie heißt der Trainer des Torschützen? Welcher Spieler gab die Vorlage?

- Testen Sie interaktiv Ihr Fußballwissen an über 250 der besten Tore der ersten Fußballbundesliga 1994/95.
- Zeigen Sie, daß Sie in der Lage sind, ran-Champ zu werden.
- Spielen Sie mit bis zu 4 Spielern gleichzeitig oder alleine gegen den Computer. Oder spielen Sie Superchamp - das Spiel der Champions.
- Werden Sie ran-Champ; erst dann haben Sie den Preis gewonnen: den Zugang zur Video-Datenbank der ersten Fußballbundesliga.

„Die packendsten Minuten der Fußballsaison 1994/95 in 256 Videoclips." (TV TODAY 23.1.96)



Min. Systemanforderungen

Apple Macintosh

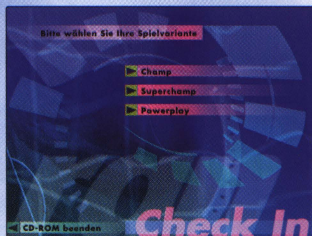
- 68040-Prozessor oder höher
- System 7.1 oder höher
- 8 MB RAM (16 MB bei PowerPC empfohlen)
- Double-Speed CD-ROM-Laufwerk
- 16 Bit Farbmonitor mit 640x480 Bildpunkten

Multimedia-PC / MPC2

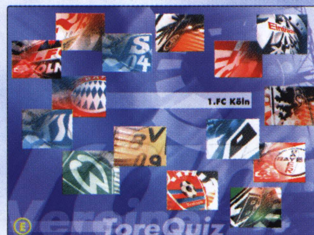
- 486-Prozessor oder kompatibel
- 8 MB RAM Hauptspeicher (16 MB bei Windows 95 empfohlen)
- SVGA Grafikkarte mit mindestens 32.000 Farben bei 640 x 480 Pixel
- 16 Bit Windows Soundkarte
- Double-Speed CD-ROM-Laufwerk
- MS Windows 3.1, MS Windows 95

DM 79.-
ÖS 599.-
SFr 79.-

ISBN 3-931293-30-0



Wählen Sie auf der ersten CD-ROM eine der drei packenden Spielvarianten.



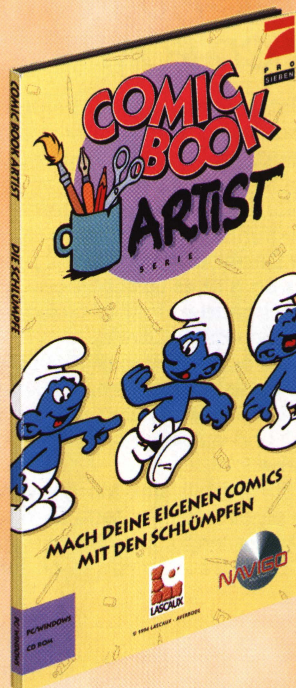
Informieren Sie sich auf der zweiten CD-ROM über Ihre Lieblingsmannschaft und deren Konkurrenten.

DIE SCHLÜMPFE

Mal Dir Deinen eigenen Comic!

- Da werden Deine Freunde staunen: Mit diesem Programm bist Du ein echter Comic-Künstler! Du erfindest Deine eigenen Schlumpf-Geschichten. Mit 200 frei kombinierbaren Schlumpf-Figuren, Hintergründen und anderen Elementen sieht jeder Deiner Comics absolut professionell aus.
- Natürlich gibt es verschiedene Sprechblasen, die Du irgendwo im Bild plazieren kannst. Nur so wird's ein echter Comic.
- Wenn alles fertig ist, geht Dein Comic in Druck - seitenweise auf Deinem Drucker, längs oder quer. Die Seiten werden automatisch richtig eingeteilt und durchnumeriert.
- Zum Üben gibt's eine Menge Beispielgeschichten. Jede Menge Möglichkeiten für jede Menge Spielspaß!
- Für Comic-Freunde von 6 - 66 Jahren.

„Der Comic Book Artist macht Kinder und Erwachsene blitzschnell zu Zeichenkünstlern. Kinderleicht zu bedienen." (PC go, 7/95)

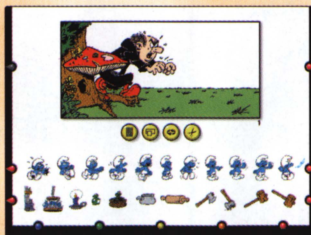


Min. Systemanforderungen

Apple Macintosh
- 68030-Prozessor, System 7.0 und höher
- 4 MB RAM
- Festplatte 6 MB freier Speicherplatz
- 256 Farben
- Farbmonitor mit 640 x 480 Bildpunkten
- Double-Speed CD-ROM-Laufwerk

Multimedia-PC / MPC2
- 386SX-Prozessor
- 4 MB RAM
- MS Windows 3.1, Windows 95
- Festplatte 6 MB freier Speicherplatz
- VGA-Farbmonitor mit 640 x 480 Bildpunkten
- 256 Farben
- Double-Speed CD-ROM-Laufwerk

DM 69.-
ÖS 519.-
SFr 69.-
ISBN 3-931293-22-X



Über 200 verschiedene Schlumpf-Figuren, diverse Hintergründe, Objekte und Einzelelemente erlauben freie Entfaltung und freie Gestaltung. Und das heißt Fun mit Phantasie.

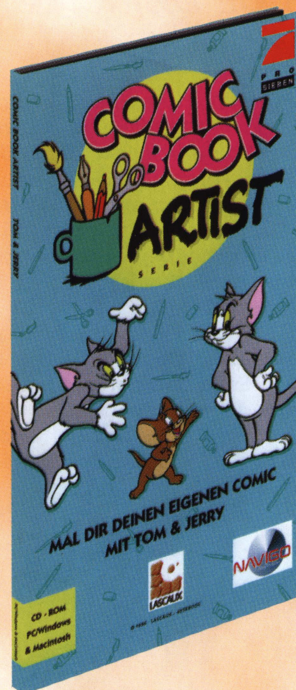


Früher oder später kriege ich Dich! Mit den Schlümpfen.

TOM & JERRY

Comic-Programm auf CD-ROM

- Seit Jahrzehnten jagt der berühmte Kater die schlaue Maus: Tom & Jerry sind die Stars der Comic-Szene. Und jetzt kannst Du richtig mitmachen! Mal Dir Deinen eigenen Tom & Jerry-Comic. Mit 200 frei kombinierbaren Figuren, Hintergründen und anderen Elementen sieht jeder Deiner Comics absolut professionell aus.
- Natürlich gibt es verschiedene Sprechblasen, die Du irgendwo im Bild plazieren kannst. Nur so wird's ein echter Comic.
- Wenn alles fertig ist, geht Dein Comic in Druck - seitenweise auf Deinem Drucker, längs oder quer. Die Seiten werden automatisch richtig eingeteilt und durchnumeriert. Das alles natürlich **in Farbe**!
- Zum Üben gibt's eine Menge von Beispielgeschichten. Jede Menge Möglichkeiten für jede Menge Spielspaß!
- Für Comic-Freunde von 6 - 66 Jahren.

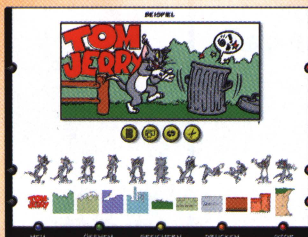


Min. Systemanforderungen

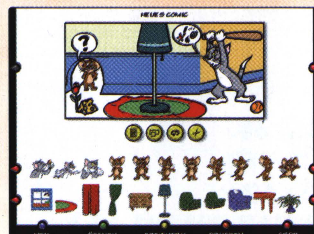
Apple Macintosh
- 68030-Prozessor, System 7.0 und höher
- 4 MB RAM
- Festplatte 6 MB freier Speicherplatz
- 256 Farben
- Farbmonitor mit 640 x 480 Bildpunkten
- Double-Speed CD-ROM-Laufwerk
- Farb- oder SW- Drucker

Multimedia-PC / MPC2
- 386SX-Prozessor
- 4 MB RAM
- MS Windows 3.1, Windows 95
- Festplatte 6 MB freier Speicherplatz
- VGA-Farbmonitor mit 640 x 480 Bildpunkten
- 256 Farben
- Double-Speed CD-ROM-Laufwerk
- Farb- oder SW- Drucker

DM 69.-
ÖS 519.-
SFr 69.-
ISBN 3-931293-31-9



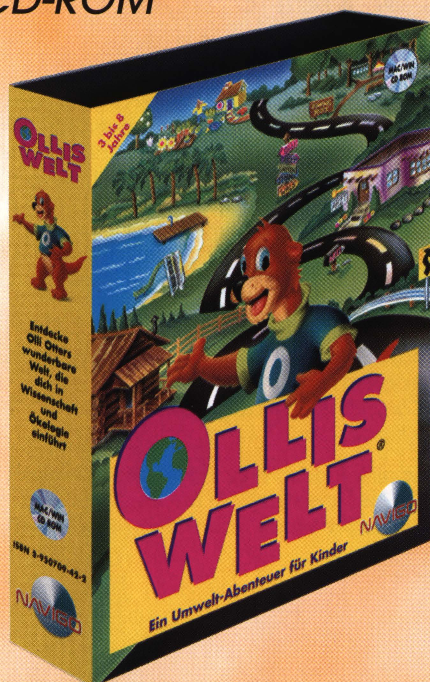
Jeder staunt über immer neue, lustige Tom & Jerry-Geschichten – wie vom Profi-Cartoonisten gezeichnet. Und das Tollste daran: Alles ist selbst erfunden!



Der Erfolg von Comic Book Artist ist vorprogrammiert. Kein Wunder, denn Tom & Jerry sind nun mal im aktuellen Pro Sieben TV-Programm der große Renner. So werden aus Comic-Lesern und Comic-Sehern echte Comic-Künstler!

OLLIS WELT

Interaktives Lernspiel auf CD-ROM für Kinder ab 3 Jahren



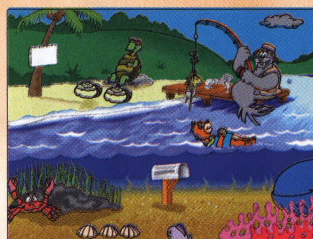
Olli der Otter kennt über 40 interessante Experimente, mit denen Eltern und Kinder ihre Umwelt entdecken und verstehen können. Sein Repertoire reicht von der lustigen Eiswürfel-Rallye bis zum raffinierten Solar-Kocher. Das macht Spaß und bringt Kindern die Natur spielerisch nahe.

- Für die ganz Kleinen hat Olli das Computer-Umwelt-Malbuch. Die vielen Vorlagen werden ausgemalt und anschließend ausgedruckt - oder umgekehrt. Ein unendlicher Vorrat an Malbuchvorlagen, da kann der Computer ruhig mal ausgeschaltet bleiben.
- Alle Kinder lieben Geschichten, und Ollis Freunde können eine Menge erzählen. Originelle Zeichentrickfilme und interaktive Gutenachtgeschichten handeln von den Tieren und ihren Abenteuern.

Computern mit Olli dem Otter macht Spaß und verleitet so ganz nebenbei zum Lernen und Experimentieren - auch ohne Computer.
Für Kinder ab 5 Jahren.

„...besticht durch unkomplizierte Experimente und Spiele." (In'side MULTIMEDIA 9/95)

„...vorbildliche Spiel- und Lernsoftware" (Wiesbadener Kurier 12./13. August 1995)



Ollis Welt unterhält, sensibilisiert und verblüfft: Bildelemente können angeklickt und bewegt werden. Lieder und Experimente trainieren das Gedächtnis und zeigen, wie sich Probleme lösen lassen.

Min. Systemanforderungen

Apple Macintosh
- 68030-Prozessor, 8 MB RAM
- Double-Speed CD-ROM-Laufwerk
- System 7.0
- 256 Farben

Multimedia-PC / MPC2
- 386SX-Prozessor, 8 MB RAM
- Double-Speed CD-ROM-Laufwerk
- SoundBlaster oder kompatible Soundkarte
- MS Windows 3.1, MS Windows 95
- 256 Farben

DM 79.-
ÖS 599.-
SFr 79.-
ISBN 3-931293-17-3



Erinnern Sie sich an Memory? Warum können Kinder das nur besser als ihre Eltern...?

JANOSCH

Der kleine Tiger braucht ein Fahrrad

„Der kleine Tiger braucht ein Fahrrad" basiert auf dem erfolgreichen gleichnamigen Kinderbuch von Janosch. Nur mit diesem Buch kann man spielen. Und es liest sich sogar selber vor!

- Höre Dir die Geschichten an und finde alle versteckten Gags in den Bildern.
- Male im Spieleteil Bilder aus, puzzele Bilder zusammen und ordne Figuren sowie Gegenstände richtig zu.
- Beantworte alle Fragen, wie Du Dich im Straßenverkehr verhalten sollst. Das sollte kein Problem für Dich sein, wenn Du bei der Geschichte gut aufgepaßt hast!

Für Kinder ab 3 Jahren und alle Fans von Janosch

„Für alle Janosch-Fans unter den Kindern (und den Erwachsenen) ein Muß, und für alle Fahrradfrischlinge ebenso." (MACwelt, 4/96)



Min. Systemanforderungen

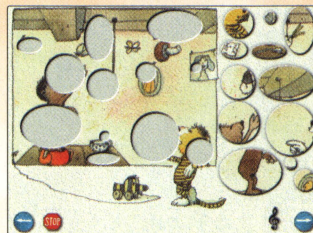
Apple Macintosh
- 68030-Prozessor, System 7.0 und höher
- 8 MB RAM
- Double-Speed CD-ROM-Laufwerk
- 256 Farben

Multimedia-PC / MPC2
- 386SX-Prozessor
- 8 MB RAM
- Double-Speed CD-ROM-Laufwerk
- SoundBlaster-Karte oder kompatible Soundkarte
- MS Windows 3.1, Windows 95
- 256 Farben

DM 69.-
ÖS 519.-
SFr 69.-
ISBN 3-931293-24-6



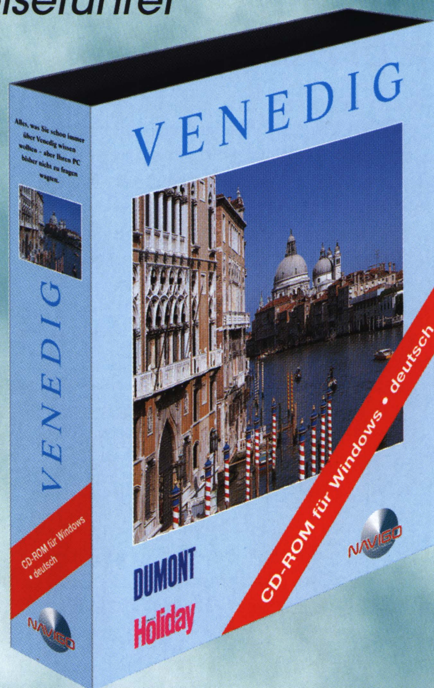
Der große Bär, der kleine Bär und Tante Gans kaufen das Tiger-Bikel mitsamt einem Tiger-Bikel-Fahrradhelm und fahren mit dem Boot zurück nach Haus, um es dem kleinen Tiger zu schenken.



Das Bild sieht ja aus wie ein Schweizer Käse - lauter runde Löcher! Hat da wohl eine Maus geknabbert? Sie ist bestimmt gestört worden! Kannst Du die Kreise wieder einsetzen?

VENEDIG INTERAKTIV

Der DuMont Kultur- und Reiseführer Venedig auf CD-ROM



Eine virtuelle Reise in die Traumstadt in der Lagune. Lassen Sie sich von Ihrem PC in die Geheimnisse dieser Stadt einweihen, mit dieser CD-ROM kennt er sich aus. Das fundierte Wissen aus einer erfahrenen Reiseführerredaktion ist vereint mit Hunderten von Bildern, faszinierenden Videos und einer überzeugenden interaktiven Benutzerführung.

- Per Mausklick geht es vom Lido zum Dogenpalast und weiter zur Rialtobrücke. Und überall finden Sie ausführliche Informationen zu Geschichte und Gegenwart.
- Was wäre ein Spaziergang durch Venedig ohne einen Besuch bei seinen Kunstschätzen. Im interaktiven Kulturreiseführer erfahren Sie alles über bildende und darstellende Kunst, Musik, Literatur und Kunsthandwerk aus der reichen Geschichte dieser europäischen Kulturmetropole.
- Natürlich fehlen auch Informationen zu den leiblichen Genüssen der vielfältigen regionalen Küche nicht.

Venedig Interaktiv ist Ihr Reise-Schlemmer-Sprach-Kultur-Einkaufs-Stadtführer. Nur selbst in Venedig sein ist schöner - vielleicht.

„In Bild, Ton und toller Grafik bringt dieses Programm das ganze Flair der Stadt herüber." (OZ, 41/95)



Alles, was Venedig unverwechselbar macht: Von A wie Amaro bis Z wie Zabaione. Dazu: praktische Reiseinformationen, Sehenswürdigkeiten, Tips und Anregungen, Stadtpläne und Routen.

Min. Systemanforderungen

Multimedia-PC / MPC II

- 16 MHz 386er PC
- 4 MB RAM,
- 30 MB Festplatte
- VGA-Graphik
- 16 Bit Farben
- Soundkarte
- Double-Speed CD-ROM-Laufwerk
- MS Windows 3.1, MS Windows 95

DM 79.-
ÖS 599.-
SFr 79.-
ISBN 3-931293-05-X



Der DuMont Führer Venedig – eine Kombination aus Bild, Ton, Karten, Graphiken und bewegten Bildern. Nur selbst in Venedig sein ist noch schöner. ...vielleicht!

PARIS INTERAKTIV

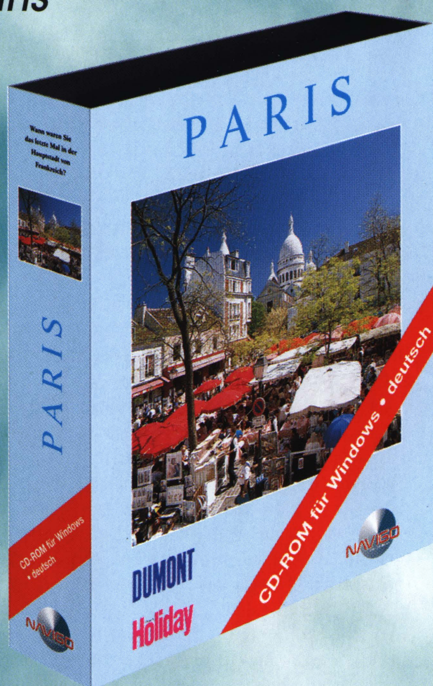
Der DuMont Reiseführer Paris jetzt auf CD-ROM

Wann waren Sie das letzte Mal in der Hauptstadt von Frankreich? Alors, tout Paris le voilà: mit Stadt- und Metroplänen, mit Sehenswürdigkeiten und Hotels. Mit Cafés und Bistros – alles auf Ihrem Bildschirm.
Das beste Menü von ganz Paris finden Sie im Hauptmenü Ihres PCs – der DuMont Reiseführer macht's möglich: multimedial.

- In Bild, Ton, Text und Graphik. Ein Mausklick genügt – schon schlendern Sie zum Place Pigalle.
- Jedem die Seine: Wie erreichen Sie die Ile de la Cité? Welche Hotels gibt es auf der Ile St. Louis? Wann fährt die letzte Metro? Und wieviele Sehenswürdigkeiten gibt es überhaupt?

Für alle Globetrotter, und Leute, die es werden wollen.

„Geboten werden Ihnen alle wichtigen Sehenswürdigkeiten, Stadtpläne und Routen sowie praktische Reiseinfos vom Geldtausch bis zu Standardsätzen in der Landessprache" (Berliner Kurier 31.10.1995)





Vom Louvre bis zum Quartier Latin. Von Saint Germain bis Saint Sulpice. Von Solferino bis Babylone. Vom Boulevard St. Michel bis nach Montmartre. Paris ist eine Reise wert – beginnen Sie sie am besten zu Hause.

Min. Systemanforderungen

Multimedia-PC / MPC II
- 16 MHz 386er PC
- 4 MB RAM
- 30 MB Festplatte
- VGA Graphik
- 256 Farben
- Soundkarte
- CD-ROM-Laufwerk
- MS Windows 3.1, MS Windows 95

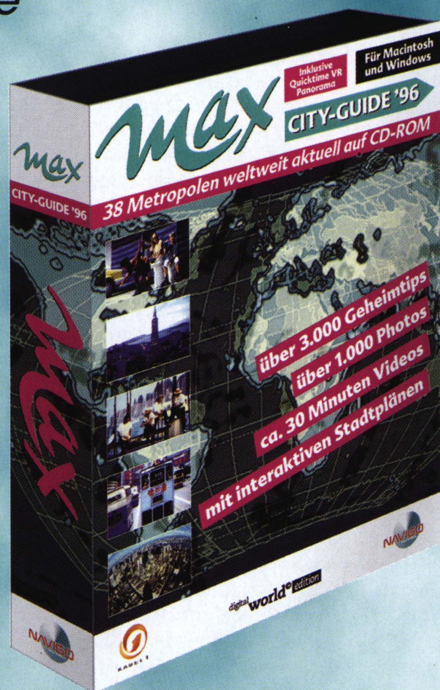
DM 79.-
ÖS 599.-
SFr 79.-
ISBN 3-931293-04-1



Per Mausklick wandern Sie vom Haupt- in die Untermenüs und von dort ebenso leicht zurück. Die CD-ROM verwöhnt Sie mit den schönsten Bildern der Stadt.

MAX CITY-GUIDE '96

Der aktuelle Erlebnis-Guide mit QuickTime VR©



Vergeßt die drögen Reiseführer für die Oberstudienräte dieser Welt! Das Max-Team hat das richtige Feeling für die Szene und die richtige Nase für die echten Insidertips. Wer zu Hause weiß, wo man hingeht, der will doch auch in London nicht den Taxifahrer fragen.
Der Max City-Guide bietet interaktiv und multimedial auf CD-ROM - Papier ist schließlich absolut out - das Wichtigste zu 37 Metropolen und zur Party-Insel Sylt.
Nur ein paar Mausklicks entfernt gibt's:

- Top-Adressen, Insider- und Szene-Tips vom Klassiker bis zum letzten Schrei
- Survival-Infos, Hotels von Luxus bis Low Budget, Restaurants, Nightlife, Shopping
- Videos und Musik zum Einstimmen auf Eure Lieblingsstadt
- Über 1.000 Fotos und einen virtuellen Spaziergang durch Hamburg

Natürlich alles aktuell und gründlich gecheckt, damit es keine Überraschungen gibt.
Übrigens: Der Multimedia-Reiseführer ist fast so gut wie die Reise selbst!

„30 Minuten Videoaufnahmen, intelligente Stadtpläne ... und rund 1000 Fotos machen den City-Guide zum Reiseerlebnis." (PC-Direkt 11/95)



Bei den Reisen im Cyberspace spielen Unterkunft und Verpflegung keine Rolle. Aber der trendbewußte Realreisende muß es genau wissen: Wo wohnen? Wo essen? Wo trinken? Wo tanzen? Wo einkaufen?

Systemanforderungen

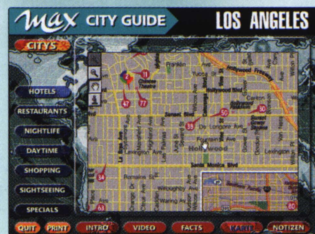
Apple Macintosh

- 68040-Prozessor, System 7.0 und höher
- 8 MB RAM
- 14" Monitor mit 256 Farben
- Double-Speed CD-ROM-Laufwerk

Multimedia-PC / MPC2

- 486 SX 25-Prozessor
- Windows Version 3.1
- Soundkarte
- 8 Bit VGA Graphic
- 640 x 480, min. 256 Farben
- Double-Speed CD-ROM-Laufwerk

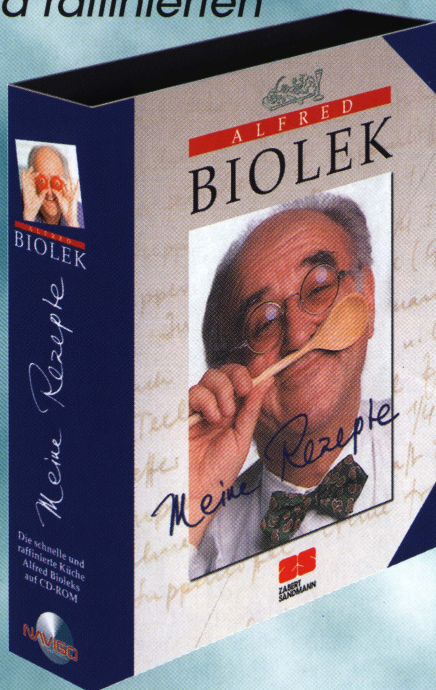
DM 69.-
ÖS 519.-
SFr 69.-
ISBN 3-931293-00-9



Hunderte von Tips, ein detaillierter Cityplan für alle Neugierigen, die das virtuelle Besichtigen nicht lassen können. Wenn Sie auf den elektronischen Plänen etwas suchen, sind Sie höchstens einen Mausklick davon entfernt.

ALFRED BIOLEK MEINE REZEPTE

Bestseller der schnellen und raffinierten Küche auf CD-ROM



Kaum ein Mann hat die deutsche Kochkultur in den letzten Jahren ähnlich stark beeinflußt wie Alfred Biolek mit seiner erfolgreichen Fernsehserie „Alfredissimo" und dem Sensationsbestseller „Meine Rezepte".
Den vollständigen Text dieses Buches und viele multimediale Zutaten des Autors bietet nun endlich die gleichnamige CD-ROM. Auch wenn der Computer nicht in der Küche steht, Bioleks CD-ROM ist ein unentbehrlicher Helfer, denn mit ihr ...

- rechnen Sie die benötigten Mengen blitzschnell für die Zahl der eingeladenen Gäste um,
- drucken Sie danach nicht nur das Rezept, sondern auch den Einkaufszettel aus,
- finden Sie über den Zutatenindex ganz schnell das Rezept, das zum Kühlschrankinhalt paßt,
- lernen Sie aus Demonstrationsvideos schnell die kleinen Tricks und Handgriffe der Profis,
- haben Sie einfach mehr Spaß am Kochen.

Zusätzliche Kapitel zu den Themen „Weinkunde" und „Menüplanung" runden das Ganze ab und machen aus der Rezeptsammlung eine unterhaltsame, interaktive Kochschule.

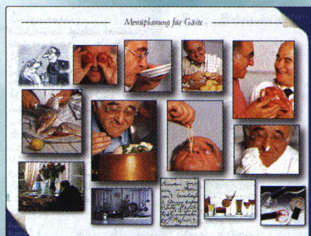
„Die CD ist mehr ein kompletter Kochlehrgang als ein einfaches Kochbuch." (PC Praxis 2/96)

Min. Systemanforderungen

Apple Macintosh
- 68030 Prozessor und System 7.0 oder höher
- 4 MB RAM (8MB empfohlen)
- Double Speed CD-ROM-Laufwerk
- Farbmonitor mit mindestens 256 Farben

Multimedia-PC / MPC2
- 486 DX 40 Prozessor oder kompatibel
- 8 MB RAM Hauptspeicher
- SVGA Grafikkarte mit mindestens 256 Farben
- Double Speed CD-ROM-Laufwerk
- 8 Bit Soundkarte
- MS-Windows 3.1, MS-Windows 95

DM 69.-
ÖS 519.-
SFr 69.-
ISBN 3-931293-26-2



Erleben Sie die schnelle und raffinierte Küche von Alfred Biolek, angefangen bei Vorspeisen und Salaten, Fleisch und Geflügel bis hin zu Nachspeisen.



Lassen Sie sich wichtige Handgriffe bei der Zubereitung in der Küche zeigen.

MEINE FAMILIE & ICH

Ernährungsberater für die ganze Familie

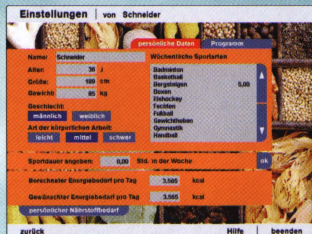
Gesund und fit sein, wer wollte das nicht. Daß dazu eine gesunde, ausgewogene Ernährung gehört, weiß heute jeder. Der Umgang mit Kalorien- und Nährwerttabellen und die Umsetzung im täglichen Leben sind allerdings oft lästig und nicht unbedingt jedermanns Sache.

„meine Familie & ich", Europas größte Zeitschrift zum Thema Essen und Trinken, hat deshalb mit diesem Programm ein ideales Hilfsmittel für die ganz persönliche Ernährungsplanung entwickelt.

- Alle Angaben lassen sich anhand persönlicher Daten (Alter, Geschlecht, Größe ...) umrechnen. Nur so stimmen die Werte wirklich.
- Wer weiß, was er essen will, braucht die dazu passenden, leckeren Rezepte. Kein Problem mit dem Computer. Hunderte von getesteten und von Fachleuten empfohlenen Rezepten machen die Menüplanung zum Kinderspiel.
- Dem Programm liegen die Erkenntnisse und Empfehlungen renommierter, internationaler Gesellschaften zugrunde: WHO (Weltgesundheitsorganisation), Deutsche Gesellschaft für Ernährung, American Heart Association usw.

Natürlich wird das alles in einer kinderleicht zu bedienenden, modernen Software geboten. Keine Angst, Vorkenntnisse mit dem Computer sind nicht erforderlich!





Einstellungen: Sie geben Ihre persönlichen Daten ein (Alter, Größe usw.) und der Ernährungsberater errechnet Ihren persönlichen Nährstoff- und Kalorienbedarf. Besonderheit: Sie können auch nach Ihren Wünschen eingeben, was Sie täglich an Kalorien zu sich nehmen wollen.

Min. Systemanforderungen

Multimedia-PC / MPC2

- ab 386/25 MHz
- mind. 4 MB Arbeitsspeicher
- mind. 10 MB freie Speicherkapazität auf der Festplatte
- mind. VGA-Karte mit 16 Farben
- 3,5 " Diskettenlaufwerk oder Double-Speed CD-ROM-Laufwerk
- Microsoft kompatible Maus
- MS-DOS und Windows ab Version 3.1



Rezeptbuch: Der Ernährungsberater enthält 250 ausgewählte Rezepte aus der Zeitschrift „meine Familie & ich".

DM 79.-
ÖS 599.-
SFr 79.-

ISBN 3-931293-19-X CD-ROM
ISBN 3-931293-02-5 Disketten

WAS SIE DEMNÄCHST ERWARTEN KÖNNEN

Vorschau auf die kommenden Navigo-Titel

VERMEER

Erscheinungstermin: April ´96
Haben Sie vergeblich versucht eine Eintrittskarte für das Mauritshuis zu der begehrten Vermeer Ausstellung zu bekommen? Auf unsere offizielle CD-ROM zur Ausstellung müssen Sie nicht mehr warten. Sie stellt die bekanntesten Werke des Künstlers mit ausführlichen Hintergrundinformationen dar und ist fast so schön wie der Ausstellungsbesuch selbst. (Erhältlich in der englischen Originalversion)

MEIN TRAUMBAD

Erscheinungstermin: 2. Quartal ´96
Die erste Bad CD-ROM in Deutschland. Mit aktueller Marktübersicht, Planungshilfen, Produkten der Top-Designer und einem umfangreichen Do-it-yourself-Teil. Für Umbau und Neubau eines individuellen Traumbads.

KARMA - DER FLUCH DER 12 HÖHLEN

Erscheinungstermin: 2. Quartal ´96
Ein 3-D-Rätsel-Adventure, das in den geheimnisumwobenen Höhlen von Tin-Huang am Rande der Seidenstraße spielt. Knifflige Rätsel und Aufgaben in einer phantastischen Welt sind zu bewältigen. Die nächste Herausforderung für „Jewels of the Oracle“ und „Evocation“ Fans.

TOTAL DISTORTION

ERSCHEINUNGSTERMIN: 2. QUARTAL ´96
Das Kultspiel für alle Musik/Video-Liebhaber in deutscher Fassung. Mit einer High-Tech-Rakete wird der Spieler von der Erde in das Reich des „Metal Lord“ geschickt. Dort zieht er mit einer Videokamera gegen die „Guitar Warriors“ in den Kampf, die ihm bei aufregenden Spielen und spannenden Rätseln gegenüberstehen.

ULTIMEDIA

BEWEGENDE WERBUNG

Erscheinungstermin: 2. Quartal ´96

Die Genesis des deutschen Werbefilms. Werbefilme von der Jahrhundertwende bis zur Gegenwart, von Machern, die deutsche Werbefilm-Geschichte geschrieben haben. 40 wichtige Werbefilme mit Hintergrundinformationen zu Entstehung, Film- und Tricktechnik sowie Kreativteams werden im Detail dargestellt.

RAVE SHUTTLE - THE COSMIC CHALLENGE

Erscheinungstermin: 3. Quartal ´96

Das ultimative Techno Abenteuerspiel. In einer aufwendigen 3-D-Zukunftswelt können Technosounds gemixt, Internet-Welten aufgespürt und Rätselhürden überwunden werden.

STEPHEN W. HAWKING - LIFE IN THE UNIVERSE

Erscheinungstermin: 3. Quartal ´96

Nach dem spektakulären Erfolg von „Eine kurze Geschichte der Zeit“ erscheint dieses Jahr die neue CD-ROM unter Mitwirkung des weltberühmten Wissenschaftlers Stephen W. Hawking. Lassen Sie sich überraschen...

NAVIGO MULTI MEDIA CD ROM



Produkte erhalten Sie bei:

Vertrieb Deutschland

Navigo Multimedia GmbH • Frankfurter Ring 213 • D-80807 München
Tel.: (+49) 89/324 66 293 • Fax: (+49) 89/324 66 292
T-Online: NAVIGO# • Internet: www.navigo.de

Profisoft GmbH • Eversburger Str. 34-36 • D-49090 Osnabrück
Tel.: (+49) 541/12 20 65 • Fax: (+49) 541/ 12 24 70

FunWare - UpToDate Service- und Vertriebsgesellschaft mbH
Postfach 70 16 47 • D-22016 Hamburg • Internet: www.uptodate.de
Tel.: 0180/532 36 60 • Fax: 0180/532 36 69

Vertrieb Schweiz

Trade Up • Neuhaltenring 14 • CH-6030 Ebikon
Tel.: (+41) 41/44 07 022 • Fax: (+41) 41/44 07 242

Vertrieb Österreich

Media Line, Medienvertriebs GmbH • Heizwerkstr. 10 • A-1232 Wien
Tel.: (+43) 222/610 852 14 • Fax: (+43) 222/610 852 19